



# Giovanni



Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Sire:  
Generación:  
Refugio:

## Atributos

### Físicas

### Sociales

### Mentales

Fuerza  ○○○○○○○○○○  
Destreza  ○○○○○○○○○○  
Resistencia  ○○○○○○○○○○

Carisma  ○○○○○○○○○○  
Manipulación  ○○○○○○○○○○  
Apariencia  ○○○○○○○○○○

Percepción  ○○○○○○○○○○  
Inteligencia  ○○○○○○○○○○  
Astucia  ○○○○○○○○○○

## Habilidades

### Talentos

### Técnicas

### Conocimientos

Actuar ○○○○○○○○○○  
Alerta ○○○○○○○○○○  
Atletismo ○○○○○○○○○○  
Callejeo ○○○○○○○○○○  
Esquivar ○○○○○○○○○○  
Empatía ○○○○○○○○○○  
Intimidación ○○○○○○○○○○  
Liderazgo ○○○○○○○○○○  
Pelea ○○○○○○○○○○  
Subterfugio ○○○○○○○○○○

Armas C.C. ○○○○○○○○○○  
Armas Fuego ○○○○○○○○○○  
Conducir ○○○○○○○○○○  
Etiqueta ○○○○○○○○○○  
Música ○○○○○○○○○○  
Reparaciones ○○○○○○○○○○  
Seguridad ○○○○○○○○○○  
Sigilo ○○○○○○○○○○  
Supervivencia ○○○○○○○○○○  
T. Animales ○○○○○○○○○○

Burocracia ○○○○○○○○○○  
Ciencias ○○○○○○○○○○  
Finanzas ○○○○○○○○○○  
Informática ○○○○○○○○○○  
Investigación ○○○○○○○○○○  
Leyes ○○○○○○○○○○  
Lingüística ○○○○○○○○○○  
Medicina ○○○○○○○○○○  
Ocultismo ○○○○○○○○○○  
Política ○○○○○○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

### Disciplinas

### Virtudes

○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○

Dominación ○○○○○○○○○○  
Necromancia ○○○○○○○○○○  
Potencia ○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○  
○○○○○○○○○○○

Consciencia/Convicción  ○○○○  
Autocontrol/Instinto  ○○○○  
Coraje  ○○○○

## Méritos/Defectos

## Senda

## Salud

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
○○○○○○○○○○○

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### Puntos De Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

## Debilidad

*El Mordisco Hace Doble Daño a Mortales*





# Giovanni



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---

---

---

