

Hijas de la Cacofonia

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Sire:
Generación:
Refugio:

Atributos

Físicas

Sociales

Mentales

Fuerza _____ ●○○○○○○○	Carisma _____ ●○○○○○○○	Percepción _____ ●○○○○○○○
Destreza _____ ●○○○○○○○	Manipulación _____ ●○○○○○○○	Inteligencia _____ ●○○○○○○○
Resistencia _____ ●○○○○○○○	Apariencia _____ ●○○○○○○○	Astucia _____ ●○○○○○○○

Habilidades

Talentos

Técnicas

Conocimientos

Actuar _____ ○○○○○○○○	Armas C.C. _____ ○○○○○○○○	Burocracia _____ ○○○○○○○○
Alerta _____ ○○○○○○○○	Armas Fuego _____ ○○○○○○○○	Ciencias _____ ○○○○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○○○○	Conducir _____ ○○○○○○○○	Finanzas _____ ○○○○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○○○○	Etiqueta _____ ○○○○○○○○	Informática _____ ○○○○○○○○
Esquivar _____ ○○○○○○○○	Música _____ ○○○○○○○○	Investigación _____ ○○○○○○○○
Empatía _____ ○○○○○○○○	Reparaciones _____ ○○○○○○○○	Leyes _____ ○○○○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○○○○	Seguridad _____ ○○○○○○○○	Lingüística _____ ○○○○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○○○○	Sigilo _____ ○○○○○○○○	Medicina _____ ○○○○○○○○
Pelea _____ ○○○○○○○○	Supervivencia _____ ○○○○○○○○	Ocultismo _____ ○○○○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○○○○	T. Animales _____ ○○○○○○○○	Política _____ ○○○○○○○○

Ventajas

Trasfondos

Disciplinas

Virtudes

_____ ○○○○○○○○	Fortitud _____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	Melpominee _____ ○○○○○○○○	Consciencia/Convicción ●○○○○○
_____ ○○○○○○○○	Presencia _____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	Autocontrol/Instinto ____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	Coraje _____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	

← Méritos/Defectos →

← Senda →

← Salud →

○○○○○○○○○○○○○○

← Fuerza de Voluntad →

○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

← Puntos De Sangre →

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

← Debilidad →

*La Dificultad de las Tiradas de Percepción Aumentan en +2
No Puede Tener más de Tres Puntos en Alerta*



Hijas de la Cacofonia



Trasfondos Ampliados

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Posición

Influencia

Otros

Posesiones

Equipo (Transportado)

Pertenencias (Guardadas)

Terreno De Alimentación

Vehículo

Refugio

Localización

Descripción
