



# Gangrel de Ciudad



Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Sire:  
Generación:  
Refugio:

## Atributos

### Físicas

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○  
Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○

## Habilidades

### Talentos

Actuar \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Esquivar \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### Técnicas

Armas C.C. \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Armas Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Música \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Reparaciones \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Seguridad \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
T. Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### Conocimientos

Burocracia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Finanzas \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Lingüística \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Política \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### Disciplinas

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### Virtudes

Consciencia/Convicción ●○○○○○  
Autocontrol/Instinto ●○○○○○  
Coraje ●○○○○○

## Méritos/Defectos

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Senda

○○○○○○○○○○○○○○

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

### Puntos De Sangre

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

## Salud

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

## Debilidad

*Cada Vez que Entran en Frenesi  
Adquieren un Pasaje Animal*





# Gangrel de Ciudad



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---

---



# Gangrel de Ciudad



## Historia

Preludio

Blank lined area for writing the prelude.

## Apariencia

Edad: \_\_\_\_\_

Edad Aparente: \_\_\_\_\_

Fecha De Nacimiento: \_\_\_\_\_

R.I.P.: \_\_\_\_\_

Pelo: \_\_\_\_\_

Ojos: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_

Nacionalidad: \_\_\_\_\_

Altura: \_\_\_\_\_

Peso: \_\_\_\_\_

Sexo: \_\_\_\_\_

## Gráficos

Esquema De Cuadrilla

Boceto De Personaje

Blank area for drawing the gang structure and character sketch.