



# Panders



Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Sire:  
Generación:  
Refugio:

## Atributos

### Físicas

### Sociales

### Mentales

Fuerza _____ ●○○○○○	Carisma _____ ●○○○○○	Percepción _____ ●○○○○○
Destreza _____ ●○○○○○	Manipulación _____ ●○○○○○	Inteligencia _____ ●○○○○○
Resistencia _____ ●○○○○○	Apariencia _____ ●○○○○○	Astucia _____ ●○○○○○

## Habilidades

### Talentos

### Técnicas

### Conocimientos

Actuar _____ ○○○○○○	Armas C.C. _____ ○○○○○○	Burocracia _____ ○○○○○○
Alerta _____ ○○○○○○	Armas Fuego _____ ○○○○○○	Ciencias _____ ○○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○○	Conducir _____ ○○○○○○	Finanzas _____ ○○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○○	Etiqueta _____ ○○○○○○	Informática _____ ○○○○○○
Esquivar _____ ○○○○○○	Música _____ ○○○○○○	Investigación _____ ○○○○○○
Empatía _____ ○○○○○○	Reparaciones _____ ○○○○○○	Leyes _____ ○○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○○	Seguridad _____ ○○○○○○	Lingüística _____ ○○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○○	Sigilo _____ ○○○○○○	Medicina _____ ○○○○○○
Pelea _____ ○○○○○○	Supervivencia _____ ○○○○○○	Ocultismo _____ ○○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○○	T. Animales _____ ○○○○○○	Política _____ ○○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

### Disciplinas

### Virtudes

_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Consciencia/Convicción ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Autocontrol/Instinto ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	Coraje ●○○○○○
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	
_____ ○○○○○○	_____ ○○○○○○	

## Méritos/Defectos

## Senda

## Salud

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

○○○○○○○○○○○○○○

## Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

## Puntos De Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

## Debilidad

# Pandors

## Otros Rasgos

_____	_____	_____
○○○○○	○○○○○	○○○○○
_____	_____	_____
○○○○○	○○○○○	○○○○○
_____	_____	_____
○○○○○	○○○○○	○○○○○
_____	_____	_____
○○○○○	○○○○○	○○○○○
_____	_____	_____
○○○○○	○○○○○	○○○○○

## Rituales

Nombre

Nivel

## Experiencia

Total: \_\_\_\_\_

Total Gastado: \_\_\_\_\_

Obtenido Por: \_\_\_\_\_

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Trastornos Mentales

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## Vinculo

Vinculo A

Tipo

Vinculo A

Tipo

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Poderes Especiales

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

## Combate

Arma	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador	Ocultación	Armadura
						_____
						_____
						_____
						_____
						_____



# Panders



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---

---

---

