



# TOREADADOR ANTITRIBU



Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Sire:  
Generación:  
Refugio:

## Atributos

### Físicas

### Sociales

### Mentales

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○  
 Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○  
 Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○ Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○

## Habilidades

### Talentos

### Técnicas

### Conocimientos

Actuar \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Armas C.C. \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Burocracia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Armas Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Finanzas \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Esquivar \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Música \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Reparaciones \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Seguridad \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Lingüística \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ T. Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Política \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

### Disciplinas

### Virtudes

\_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ Auspex \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ Celeridad \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Consciencia/Convicción ●○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ Presencia \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Autocontrol/Instinto \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○ Coraje \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_- ○○○○○○○○○○ \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○

### Méritos/Defectos

### Senda

### Salud

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

○○○○○○○○○○○

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

### Puntos De Sangre

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Magullado   
 Lastimado -1   
 Lesionado -1   
 Herido -2   
 Malherido -2   
 Tullido -5   
 Incapacitado

### Debilidad

*Capturado por la Belleza. Tirada de Fuerza de Voluntad para Librase de ella*





# TOREADOR ANTITRIBU



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---

---



# TOREADOR ANTITRIBU



## Historia

### Preludio

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Apariencia

Edad: \_\_\_\_\_

Edad Aparente: \_\_\_\_\_

Fecha De Nacimiento: \_\_\_\_\_

R.I.P.: \_\_\_\_\_

Pelo: \_\_\_\_\_

Ojos: \_\_\_\_\_

Raza: \_\_\_\_\_

Nacionalidad: \_\_\_\_\_

Altura: \_\_\_\_\_

Peso: \_\_\_\_\_

Sexo: \_\_\_\_\_

## Gráficos

Esquema De Cuadrilla

Boceto De Personaje

--	--