



Tzimisce



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Sire:
Generación:
Refugio:

Atributos

Físicas

Sociales

Mentales

Fuerza ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Carisma ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Destreza ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Manipulación ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Resistencia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Apariencia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Percepción ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Inteligencia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Astucia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Habilidades

Talentos

Técnicas

Conocimientos

Actuar ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Armas C.C. ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Burocracia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Alerta ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Armas Fuego ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Ciencias ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Atletismo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Conducir ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Finanzas ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Callejeo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Etiqueta ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Informática ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Esquivar ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Música ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Investigación ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Empatía ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Reparaciones ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Leyes ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Intimidación ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Seguridad ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Lingüística ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Liderazgo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Sigilo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Medicina ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Pelea ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Supervivencia ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Ocultismo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Subterfugio ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ T. Animales ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Política ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Ventajas

Trasfondos

Disciplinas

Virtudes

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Animalismo ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Auspex ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Consciencia/Convicción ○ ○ ○ ○ ○
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Visicitud ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Autocontrol/Instinto ○ ○ ○ ○ ○
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Coraje ○ ○ ○ ○ ○

Méritos/Defectos

Senda

Salud

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Puntos De Sangre

Magullado

Lastimado -1

Lesionado -1

Herido -2

Malherido -2

Tullido -5

Incapacitado

Debilidad

*Deben Dormir al Menos con Dos
Punadas de Tierra Natal*



Tzimisce



Trasfondos Ampliados

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Posición

Influencia

Otros

Posesiones

Equipo (Transportado)

Pertenencias (Guardadas)

Terreno De Alimentación

Vehículo

Refugio

Localización

Descripción



Tzimisce



Historia

Preludio

Lined writing area for the prelude section.

Apariencia

Edad: _____

Edad Aparente: _____

Fecha De Nacimiento: _____

R.I.P.: _____

Pelo: _____

Ojos: _____

Raza: _____

Nacionalidad: _____

Altura: _____

Peso: _____

Sexo: _____

Gráficos

Esquema De Cuadrilla

Boceto De Personaje

Blank drawing area for character sketches and team diagrams.